Software-Installation

1. Legen Sie die n52te Installations-CD in das CD/DVD-Laufwerk Ihres PCs ein.

2. Die Software wird normalerweise automatisch gestartet. Klicken Sie andernfalls auf die Schaltfläche „Start", und wählen Sie „Run" (Ausführen). Klicken Sie auf „Browse" (Durchsuchen) und wählen Sie Ihr CD-ROM-Laufwerk aus. Wählen Sie die Datei „setup.exe" aus und klicken Sie auf „OK".

3. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Software zu installieren.

4. Klicken Sie nach der Installation auf „Finish" (Fertig stellen) und führen Sie einen Neustart durch, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

5. Schließen Sie den n52te an einen freien USB-Anschluss Ihres Computers an, wenn Ihr PC hochgefahren ist.

6. Wenn Sie mit Windows XP arbeiten und aufgefordert werden, „Unsigned Drivers" (Unsignierte Treiber) zuzulassen, klicken Sie auf „Yes" (Ja), um fortzufahren.

7. Wenn Sie mit Windows Vista arbeiten und aufgefordert werden, den Herausgeber des Treibers zu verifizieren, klicken Sie auf „Install this driver anyway" (Diesen Treiber trotzdem installieren), um fortzufahren.

8. Überprüfen Sie bitte, ob die Installation erfolgreich war, wenn der Treiber gestartet ist, indem Sie mit dem nächsten Kapitel des Benutzerhandbuchs, „Überprüfen der Installation", fortfahren.

Überprüfen der Installation

1. Sie müssen im Geräte-Manager überprüfen, ob die Installation erfolgreich verlaufen ist.

2. Öffnen Sie den Geräte-Manager, indem Sie mit der rechten Maustaste auf „My Computer" (Arbeitsplatz) klicken und dann die Option „Properties" (Eigenschaften) wählen. Klicken Sie dann mit der linken Maustaste auf „Hardware" und die Schaltfläche „Device Manager" (Geräte-Manager).

3. Überprüfen Sie, ob der Geräte-Manager folgende Listeneinträge anzeigt:
   a. Unter Eingabegeräte „n52te".
   b. Unter Eingabegeräte „Virtual HID Device".

n52te Editor

Der n52te Editor ist das Tool, mit dem Sie Funktionen für den n52te erstellen und bearbeiten können. Beispiele für programmierbare Funktionen:

Single Key (Einzeltaste) - Die jeweilige Controller-Taste übernimmt die Funktion einer Taste auf der Tastatur.

Macros (Makros) – Aufzeichnen einer Reihe von Tasten- und Maustastenbetätigungen, die gespeichert und später vom n52te abgespielt werden können.

Keymap Selector (Keymap-Auswahl) – Umschalten zwischen den drei verschiedenfarbigen Keymaps (blau, grün, rot); die Anzahl der Funktionen, die in einem Profil programmierbar sind, wird damit effektiv verdreifacht. Die Standard-Keymap ist blau.

Mouse (Maus) – Sie können den n52te so programmieren, dass er die Maus emuliert (Mausklick oder Mausrad).
Polling Rate (Abfragerate) – Stellt die Abfragerate (Polling-Rate) folgendermaßen ein: 125 Hz, 500 Hz oder 1000 Hz
Hinweis: Sie sollten die Abfragerate reduzieren, wenn Ihr Computer USB 2.0 nicht unterstützt.

Razer Synapse™ – Damit können Sie eines Ihrer Profile im Onboard-Speicher ablegen und mitnehmen! Das mit Razer Synapse gespeicherte Profil ist auf jedem beliebigen PC verfügbar - auch ohne Installation der Software.

Hauptfenster des n52te-Editors
Auf dieser Abbildung wird der n52te-Editor für den Nostromo n52 (Tournament Edition) angezeigt.

Das Hauptfenster enthält die folgenden Elemente:

View of the Device (Geräteansichten) - Sie wissen immer, welche Tasten Sie gerade programmieren.

Macro Editor (Makro-Editor) – Hier können Sie Ihre eigenen Makros definieren und bearbeiten, d. h. bestimmte Abfolgen von Tasten- und Maustastenbetätigungen.

Profile Selection (Profilauswahl) - Hier können Sie das aktuelle Profil für den n52te aussuchen.

Help (Hilfe) – Hier wird das Hilfe-Menü für den n52te Editor angezeigt.

ERSTELLEN EINES PROFILS

Ein Profil ist ein Satz von Tastenzuweisungen und/oder programmierbaren Funktionen für eine bestimmte Anwendung, der gespeichert und später wieder aufgerufen werden kann.

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie mit dem n52te Editor ein Profil erstellen. Ein Profil wird prinzipiell wie folgt erstellt: Neuzuordnen von Tastenfunktionen für die drei Keymaps, Konfigurieren der Optionen für die automatische Umschaltung (Auto-Switching), Benennen und Speichern des Profils.

Umprogrammieren der Tastenzuweisungen

1. Für die entsprechende n52te-Taste, die Sie programmieren wollen, klicken Sie mit der linken Maustaste auf das Kontextmenü.

2. Wählen Sie die Option „Single Key" (Einzeltaste) aus dem Kontextmenü. Dadurch wird das Dialogfenster „Single Key Assignment" (Einzeltastenzuweisung) geöffnet. In diesem Fenster legen Sie die Taste der Tastatur fest, die einer Taste auf dem n52te zugeordnet werden soll. Wenn eine Tastaturtaste einer Controller-Taste zugeordnet ist, können Sie die Controller-Taste anstelle der Tastatur drücken, um einen Vorgang auszulösen.

3. Drücken Sie nun eine Taste auf der Tastatur. Auf dem Bildschirm wird die Bezeichnung der gedrückten Taste angezeigt.

4. Wenn Sie mit der aktuellen Tastenzuweisung einverstanden sind, klicken Sie auf „OK". Mit „Cancel" (Abbrechen) können Sie die Tastenzuweisung abbrechen.

Macro Editor (Makro-Editor)
Makros sind Aufzeichnungen einer Reihe von Tasten- und Maustastenbetätigungen, die gespeichert und später vom n52te abgespielt werden können.

Mit dem Makro-Editor lassen sich Makros erstellen, bearbeiten und speichern. Gespeicherte Makros können jeder Taste in jeder der drei Keymaps zugewiesen werden und sind für jedes Profil verfügbar.

Current Macro Assignment (Aktuelle Makro-Zuweisung) – Eine Liste von Tastenbetätigungen , Pausen und anderen Funktionen, die bei Ausführung des Makros abgespielt werden. Beim Aufzeichnen eines Makros werden die Tastenbetätigungen und die Pausen zwischen den Ereignissen im Fenster „Current Macro Assignment" (Aktuelle Makro-Zuweisung) aufgelistet.

Hinweis: Mausklickbefehle und erweiterte Funktionen können nicht aufgezeichnet werden. Sie können diese aber manuell über das Fenster „Advanced Functions" (Erweiterte Funktionen) zufügen.

Record (Aufnahme) – Zum Starten der Aufzeichnung eines Makros.

Stop (Stopp) – Zum Beenden der Aufzeichnung des Makros.

Move Up (Nach oben verschieben) – Zum Verschieben eines Ereignisses in der „Aktuellen Makro-Zuweisung" nach oben. Wählen Sie das zu verschiebende Ereignis mit der Maus aus und klicken Sie auf „Move Up" (Nach oben verschieben), bis sich das Ereignis am gewünschten Platz befindet.

Move Down (Nach unten verschieben) – Zum Verschieben eines Ereignisses in der „Aktuellen Makro-Zuweisung" nach unten. Wählen Sie das zu verschiebende Ereignis mit der Maus aus und klicken Sie auf „Move Down" (Nach unten verschieben), bis sich das Ereignis am gewünschten Platz befindet.

Select All (Alles auswählen) – Mit dieser Schaltfläche können Sie alle Ereignisse in der „Aktuellen Makro-Zuweisung" auswählen.

Select All Delays (Alle Pausen auswählen) – Mit dieser Schaltfläche können Sie alle Pausen in der „Aktuellen Makro-Zuweisung" auswählen. Das ist sinnvoll, wenn Sie allen Pausen dieselbe Länge zuweisen, oder wenn Sie alle Pausen auf einmal löschen möchten.

Insert Delay (Pause einfügen) – Zum manuellen Einfügen einer Pause in der „Aktuellen Makro-Zuweisung". Wählen Sie einfach ein Ereignis und dann die gewünschte Pausendauer aus. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Insert Delay" (Pause einfügen).

Ignore Delays Between Events (Pausen zwischen Ereignissen ignorieren) – Mit dieser Schaltfläche können Sie die Wiedergabe von Pausen bei der Ausführung des Makros aus- und einschalten. Beim Ignorieren der Pausen werden die Ereignisse des Makros so schnell wie möglich abgespielt. Der Abstand zwischen zwei Ereignissen beträgt 10 Millisekunden. Diese Funktion ist standardmäßig deaktiviert.

Advanced (Erweitert) – Mit dieser Schaltfläche öffnen Sie eine Liste erweiterter Funktionen, die Sie in die „Aktuelle Makro-Zuweisung" einfügen können.

Die folgenden erweiterten Funktionen können über dieses Fenster in die „Aktuelle Makro-Zuweisung" eingefügt werden:

Basic Commands (Grundlegende Kommandos) – Ermöglicht das Einfügen von Aktionen aus der Liste grundlegender Kommandos, die von Windows® unterstützt werden.

Basic Commands (Grundlegende Kommandos) – Ermöglicht das Einfügen von Aktionen aus der Liste grundlegender Kommandos, die von Windows® unterstützt werden.

Media Functions (Medienfunktionen) – Ermöglicht das Einfügen von Aktionen für den Standard-Media Player aus einer Liste von Medienkommandos.

Macro (Makro) – Ermöglicht das Einfügen vorhandener Makros in das aktuelle Makro, so dass ein komplexes verschachteltes Makro entsteht.

Mouse Button (Maustaste) – Hierüber können Sie Maustastenklicks in die „Aktuelle Makro-Zuweisung" einfügen, indem Sie auf die entsprechende Maustaste in der dargestellten Maus klicken.

MACRO BEHAVIOR (MAKRO-VERHALTEN)

Diese drei Einstellungen legen fest, wie das Makro abgespielt wird, wenn Sie es starten.

1. Run Times (Ausführungszeiten): X
   Hiermit legen Sie fest, wie oft das Makro bei Abruf vollständig ausgeführt wird. Die vorgegebene Einstellung ist 1, d. h. das Makro wird einmal ausgeführt.

2. Repeat while pressed (Wiederholen, solange Taste gedrückt wird).
   Bei dieser Einstellung wird das Makro ständig wiederholt, solange Sie die dafür zugewiesene Taste gedrückt halten.

3. Repeat until next key is pressed (Wiederholen, bis nächste Taste gedrückt wird).
   Bei dieser Einstellung funktioniert die dem Makro zugewiesene Taste wie ein Umschalter. Wenn Sie die Taste einmal drücken und loslassen, wird das Makro solange ständig ausgeführt, bis Sie eine andere Taste drücken.

ERSTELLEN UND ZUWEISEN EINES MAKROS

1. Öffnen Sie Makro-Editor, indem Sie mit der linken Maustaste auf die Registerkarte klicken.

2. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Schaltfläche „Record" (Aufnahme)t, um die Tastenbetätigungen aufzuzeichnen.

3. Drücken Sie auf der Tastatur die Tastenkombination, die das Makro enthalten soll. Dadurch legen Sie zum Beispiel eine neue Kombination aus Spielzügen fest, die das Makro zu einem längeren Spielzug zusammenfasst, oder einen Satz wie „Gib mir Deckung", den Sie Ihrem Mitspieler zusenden können. Die Tasten, die Sie drücken und loslassen, werden im Fenster „Aktuelle Makro-Zuweisung" aufgezeichnet.

4. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Stop" (Stopp), um die Makro-Aufzeichnung abzuschließen.

5. Klicken Sie auf „Save" (Speichern), um das neue Makro zu speichern.

6. Sie können auf die Schaltfläche „Advanced" (Erweitert) klicken, um eine Liste mit erweiterten Optionen aufzurufen, die Sie in das Makro einfügen können.

7. Nun können Sie zum Hauptbearbeitungsfenster des n52te zurückkehren.

8. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die gewünschte Schaltfläche, um das entsprechende Kontextmenü zu öffnen.

9. Ihr neues Makro wird nun im Menü aufgeführt. Klicken Sie mit der linken Maustaste darauf, um es zuzuweisen.

KEYMAPS

Der n52te Editor ermöglicht Ihnen die Programmierung von drei Keymaps: Blau, Rot und Grün. Über eine Keymap können Sie jeder Taste mehrere Funktionen zuweisen. Um beim Spielen zwischen Keymaps umzuschalten, müssen Sie entweder eine Taste fest als Umschalter auf die gewünschte Keymap konfigurieren oder eine Taste so konfigurieren, dass Sie damit von Keymap zu Keymap weiterschalten können. Für die zweite Möglichkeit benötigen Sie nur eine Taste, d. h. zwei Tasten bleiben frei für die weitere individuelle Programmierung.

Hinweis: Tasten, die für eine dieser Keymap-Umschaltoptionen ausgewählt werden, bleiben in allen drei Keymaps des aktuellen Profils fest für diese Funktion eingestellt.

- Um eine Taste als Keymap-Umschalttaste zu verwenden, klicken Sie auf die entsprechende Tastenschaltfläche und wählen Sie Blau, Rot oder Grün oder „Cycle Keymaps" (Keymap-Durchlauf, Weiterschalten von Keymap zu Keymap) aus. Für Blau, Rot und Grün können Sie entweder „Momentary" (Momentschaltung) oder „Toggle" (Umschalten) auswählen.

- Wenn Sie „Momentary" (Momentschaltung) wählen, bleibt die Keymap-Funktion nur so lange aktiv, wie Sie die Taste gedrückt halten. Wenn Sie „Toggle" (Umschalten) wählen, funktioniert die Taste wie ein Umschalter und n52te bleibt so lange auf der der gewünschten Keymap, bis eine andere gewählt wird.

- Sie können die verschiedenen Keymaps ansehen und bearbeiten, indem Sie im n52te Editor auf Blau, Rot oder Grün klicken.

- Vergessen Sie nicht, die Einstellungen zu speichern.

PROFIL-VERWALTUNG

Profile können über die folgenden Schaltflächen im Hauptfenster des Editors verwaltet werden.

New (Neu) – Erstellt ein neues Profil mit dem Standardnamen „Untitled Profile 0x" (Profil ohne Namen 0x). Sie können anschließend einen Namen für das Profil festlegen.

Save (Speichern) – Speichert alle Änderungen im aktuellen Profil.

Save As (Speichern als) – Speichert alle Änderungen im aktuellen Profil unter einem benutzerdefinierten Dateinamen.

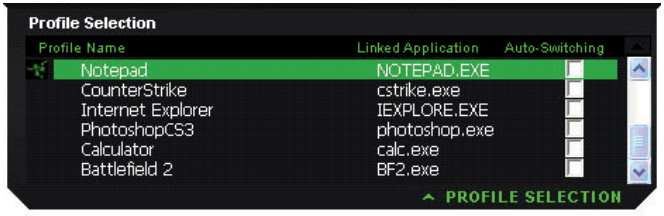
Import (Importieren)– Ermöglicht einen Import eines gemeinsam genutzten oder heruntergeladenen Profils in den n52te Editor und den Standardprofil-Ordner.

Apply Changes (Änderungen übernehmen) – Aktiviert die letzten Änderungen, die mit dem n52te Editor vorgenommen worden sind. Dieser Vorgang unterscheidet sich vom Speichern, da die Änderungen verwendet werden können, aber das Profil nicht überschrieben wird. Dies ist praktisch, wenn neue programmierbare Funktionen oder Makros ausprobiert werden sollen, ohne dass die Profile permanent geändert werden.

Reset Keymap (Keymap zurücksetzen)– Setzt alle Tasten-Zuweisungen in der aktuellen Keymap zurück auf ihre Standardeinstellungen. Bitte beachten Sie, dass Sie nicht aktiv sind, wenn Sie nicht gespeichert worden sind oder die Schaltfläche „Apply Changes" (Änderungen übernehmen) gedrückt worden ist.

Profile Selection (Profil-Auswahl) und Razer Synapse™

Die „Profile Selection" (Profilauswahl) zeigt die gesamte Bibliothek mit benutzerdefinierten Profilen auf dem PC an.



Klicken Sie zum Ändern des aktiven Profils auf die Registerkarte „Profile Selection" (Profilauswahl), um ein Fenster zu öffnen und das gewünschte Profil auf der Liste auszusuchen.

Linked Application (Verknüpfte Anwendung) – Ermöglicht die Auswahl einer ausführbaren Datei für die automatische Umschaltung. Klicken Sie dafür mit der linken Maustaste auf den Bereich und suchen Sie nach einer gewünschten ausführbaren Datei oder einer Verknüpfung. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Richtungspfeil, um das Fenster zu schließen und klicken Sie entweder auf „Save" (Speichern) oder „Apply Changes" (Änderungen übernehmen).

Auto-Switching (Automatische Umschaltung) – Ermöglicht Ihnen die Aktivierung oder Deaktivierung für ein bestimmtes Profil, wenn die verknüpfte Anwendung gestartet wird. Markieren Sie zur Aktivierung oder Deaktivierung das Kontrollkästchen für die automatische Schaltung neben dem gewünschten Profil. Ein „x" zeigt an, dass die automatische Umschaltung aktiviert ist.

Hinweis: Das Profil muss bereits mit einer ausführbaren Anwendung verknüpft sein, damit die automatische Umschaltung funktioniert.

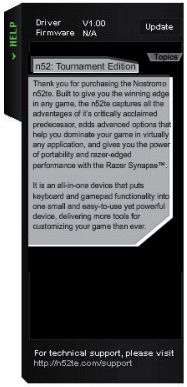
Der n52te wird mit Razer Synapse betrieben. Dadurch wird Ihnen die Speicherung eines Ihrer Profile auf dem Onboard-Speicher des n52teSpeicher ermöglicht, so dass Sie sie auf einem anderen PC nutzen können, auch ohne dort die n52te Editor Software zu installieren.

Wenn Sie ein Profil auf dem mit Razer Synapse betriebenen Onboard-Speicher des n52te laden wollen, öffnen Sie das Fenster mit der Profilauswahl und klicken Sie doppelt auf das gewünschte Profil. Das Profil wird geladen, wenn das Synapse-Symbol neben dem Namen angezeigt wird. Jetzt können Sie Ihre persönlichen n52te-Einstellungen überallhin mitnehmen.

HILFE

Wenn Sie Probleme bei der Verwendung des n52te haben, können Sie über die Registerkarte „Help” (Hilfe) die Hilfedateien zur Fehlersuche öffnen.

Um ein Update für die Editor-Software des n52te durchzuführen, klicken Sie auf die Schaltfläche „Update” , um die neueste Version der Software herunterzuladen.


HELP
Driver V1.00
Firmware N/A
Update
Topics
n52: Tournament Edition
Thank you for purchasing the Nostromo n52te. Built to give you the winning edge in any game, the n52te captures all the advantages of it's critically acclaimed predecessor, adds advanced options that help you dominate your game in virtually any application, and gives you the power of portability and razer-edged performance with the Razer Synapse™.
It is an all-in-one device that puts keyboard and gamepad functionality into one small and easy-to-use yet powerful device, delivering more tools for customizing your game than ever.
For technical support, please visit
http://n52te.com/support

Verwenden des n52te als HID-Standardschnittstelle

Wenn Sie die Software nicht installieren oder keine eigenen Profile erstellen, verwendet der n52te standardmäßig die folgenden Funktionen:

1. Tab
2. Q
3. W
4. E
5. R
6. CAPS
7. A
8. S
9. D
10. F
11. UMSCHALTTASTE
12. Z
13. X
14. C
15. LEERTASTE

D-Pad-Richtungen entsprechen den Pfeiltasten auf der Tastatur.
Das Daumenfeld entspricht der Leertaste.
Die Daumentaste entspricht der ALT-Taste.
Das Scrollrad entspricht einem Standard-Maus-Scrollrad mit einer dritten Maustaste

Diese Standard-Konfiguration funktioniert gut in Verbindung mit der Standard-Tastaturanordnung der meisten Schießspiele.

ANPASSUNGEN

Thumb-Stick

Der n52te ist für die Steuerung des 8-Wege D-Pad mit einem abnehmbaren Thumb-Stick ausgestattet. Ziehen Sie den Thumb-Stick einfach nach oben, weg vom D-Pad, wenn Sie ihn lieber abnehmen wollen.

Anpassung der Handgelenkstütze

Der n52te ist so konstruiert, dass er sich für Hände verschiedener Größen eignet. Es gibt drei verschiedene Einstellungen für Hände verschiedener Größen, damit alle Tasten des n52t bequem bedient werden können.

1. Für Hände mit Durchschnittsgröße braucht die Einstellung nicht verändert zu werden. Im Lieferzustand ist die Einstellung des n52te für Hände mit durchschnittlicher Größe.

2. Bei großen Händen kann der Abstand zwischen Handgelenkstütze und Haupttasten einfach vergrößert werden. Ziehen Sie die Handgelenkstütze des n52te einfach nach oben vom Gehäuse ab, bis sie sich löst. Auf dem Gehäuse befinden sich zwei Löcherreihen. Schieben Sie dann die Handgelenkstütze in die Löcher, die am weitesten von den Haupttasten entfernt sind, und drücken Sie sie fest an.

3. Für kleine Hände kann die Handgelenkstütze einfach abgenommen werden, damit leichter auf alle Tasten des n52te zugegriffen werden kann.

Kostenloser technischer Support*

Technische Informationen und Unterstützung erhalten Sie unter www.belkin.com im Bereich technischer Support. Wenn Sie den technischen Support telefonisch erreichen wollen, wählen Sie die entsprechende Nummer in der unten aufgeführten Liste *.

*Zum Ortstarif

Land	Nummer	Internet-Adresse
ÖSTERREICH	08 - 20 20 07 66	http://www.belkin.com/uk
BELGIEN	07 07 00 073	http://www.belkin.com/nl
TSCHECHISCHE REPUBLIK	23 900 04 06	http://www.belkin.com/uk
DÄNEMARK	701 22 403	http://www.belkin.com/uk
FINNLAND	00800 - 22 35 54 60	http://www.belkin.com/uk
FRANKREICH	08 - 25 54 00 26	http://www.belkin.com/fr
DEUTSCHLAND	0180 - 500 57 09	http://www.belkin.com/de
GRIECHENLAND	00800 - 44 14 23 90	http://www.belkin.com/uk
UNGARN	06 - 17 77 49 06	http://www.belkin.com/uk
ISLAND	800 8534	http://www.belkin.com/uk
IRLAND	0818 55 50 06	http://www.belkin.com/uk
ITALIEN	02 - 69 43 02 51	http://www.belkin.com/it/support/tech
LUXEMBURG	34 20 80 8560	http://www.belkin.com/uk
NIEDERLANDE	0900 - 040 07 90 0,10 pro Minute	http://www.belkin.com/nl
NORWEGEN	815 00 287	http://www.belkin.com/uk
POLEN	00800 - 441 17 37	http://www.belkin.com/uk
PORTUGAL	707 200 676	http://www.belkin.com/uk
RUSSLAND	495 580 9541	http://www.belkin.com/uk
SÜDAFRIKA	0800 - 99 15 21	http://www.belkin.com/uk
SPANIEN	902 - 02 43 66	http://www.belkin.com/es/support/tech
SCHWEDEN	07 - 71 40 04 53	http://www.belkin.com/se/support/tech
SCHWEIZ	08 - 48 00 02 19	http://www.belkin.com/uk
GROSSBRITANNIEN	0845 - 607 77 87	http://www.belkin.com/uk
SONSTIGE LÄNDER	+44 - 1933 35 20 00	

Informationen zur Entsorgung von Produkten finden Sie unter http://environmental.belkin.com

INFORMATIONEN
FCC-Erklärung
KONFORMITÄTSERKLÄRUNG ZUR EINHALTUNG DER FCC-BESTIMMUNGEN ÜBER ELEKTROMAGNETISCHE VERTRÄGLICHKEIT
Wir, Belkin International, Inc., 501 West Walnut Street, Compton, CA 90220, USA, erklären hiermit alleinverantwortlich, dass der Artikel
F8GFPC200
auf die sich diese Erklärung bezieht,
in Einklang mit Teil 15 der FCC-Bestimmungen steht. Der Betrieb unterliegt den beiden folgenden Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf schädigende Störungen nicht verursachen, und (2) dieses Gerät muss jedwede Störung annehmen, einschließlich der Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen könnten. Dieses Gerät sollte ausschließlich in geschlossenen Räumen betrieben werden. Der Außenbetrieb verstößt gegen 47 U.S.C. 301 und könnte für den Betreiber ernsthafte juristische Folgen haben.

CE-Konformitätserklärung
Wir, Belkin International, Inc., erklären alleinverantwortlich, dass der Artikel F8GFPC200, auf den sich diese Erklärung bezieht, der Europanorm für die elektromagnetische Verträglichkeit EN55022:1998 (Klasse B) und EN50081-1 und außerdem der Europanorm für die Störfestigkeit EN50082-1:1992 entspricht.

Eingeschränkte lebenslange Herstellergarantie von Belkin International, Inc.
Garantieleistung.
Belkin International, Inc. („Belkin") garantiert dem ursprünglichen Käufer dieses Belkin-Produkts, dass dieses Produkt frei von Material-, Verarbeitungs-, und Konstruktionsfehlern ist.

Garantiedauer.
Belkin gewährt für dieses Belkin-Produkt eine lebenslange Herstellergarantie.

Problembehebung.
Herstellergarantie.
Belkin wird das Produkt nach eigenem Ermessen entweder kostenlos (abgesehen von den Versandkosten) reparieren oder austauschen.

Garantieausschluss.
Alle oben genannten Garantien verlieren ihre Gültigkeit, wenn das Belkin-Produkt Belkin auf Anfrage nicht auf Kosten des Käufers zur Überprüfung zur Verfügung gestellt wird oder wenn Belkin feststellt, dass das Belkin-Produkt nicht ordnungsgemäß installiert worden ist, und dass unerlaubte Änderungen daran vorgenommen worden sind. Die Herstellergarantie von Belkin gilt nicht für (Natur)gewalten wie Überschwemmungen, Blitzschlag und Erdbeben sowie Krieg, Vandalismus, Diebstahl, normalen Verschleiß, Erosion, Wertminderung, Veralterung, schlechte Behandlung, Beschädigung durch Störungen aufgrund von Unterspannung (z. B. Spannungsabfall oder -Senkung) oder nicht erlaubte Programm- oder Systemänderungen.

Service.
Um Unterstützung von Belkin zu bekommen, gehen Sie nach folgenden Schritten vor:

1. Schreiben Sie an Belkin International, Inc., 501 W. Walnut St., Compton CA 90220, Attn: Customer Service oder wenden Sie sich innerhalb von 15 Tagen nach dem Vorfall telefonisch unter (800)-223-5546 an Belkin. Halten Sie die folgenden Informationen bereit:
a. Die Artikelnummer des Belkin-Produkts.
b. Wo Sie das Produkt erworben haben.
c. Das Kaufdatum.
d. Kopie der Originalquittung.

2. Die Kundendienstmitarbeiter/innen von Belkin erläutern Ihnen dann, wie Sie den Kaufbeleg und das Belkin-Produkt versenden können, und wie Sie weiter vorgehen müssen.

Belkin behält sich vor, das beschädigte Belkin-Produkt zu überprüfen. Alle Kosten, die beim Versand des Belkin-Produkts an Belkin zum Zweck der Überprüfung entstehen, sind vollständig durch den Käufer zu tragen. Wenn Belkin nach eigenem Ermessen entscheidet, dass es nicht angebracht ist, das beschädigte Gerät an die Belkin zu schicken, kann Belkin nach eigenem Ermessen eine Reparaturstelle damit beauftragen, das Gerät zu überprüfen und einen Kostenvoranschlag für die Reparaturkosten des Gerätes zu machen. Die Kosten für den Versand zu einer solchen Reparaturstelle und die eventuellen Kosten für einen Kostenvoranschlag gehen vollständig zu Lasten des Käufers. Beschädigte Geräte müssen zur Überprüfung zur Verfügung stehen, bis das Reklamationsverfahren abgeschlossen ist. Wenn Ansprüche beglichen werden, behält sich Belkin das Recht vor, Ersatzansprüche an eine bestehende Versicherung des Käufers zu übertragen.
Garantiegesetze.
DIESE GARANTIE BILDET DIE ALLEINIGE GARANTIE VON BELKIN. ES GIBT KEINE ANDERE GARANTIE, EXPLIZIT ERWÄHNT ODER IMPLIZIT, AUSSER WENN DIES VOM GESETZ VORGESCHRIEBEN IST, EINSCHLIESSLICH DER IMPLIZITEN GARANTIE ODER DES QUALITÄTSZUSTANDS, DER ALLGEMEINEN GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, UND SOLCHE IMPLIZITEN GARANTIEN, WENN ES SOLCHE GIBT, BEZIEHEN SICH AUSSCHLIESSLICH AUF DIE DAUER, DIE IN DIESER GARANTIE ZUGRUNDE GELEGT WIRD.
In manchen Ländern sind Einschränkungen bezüglich der Dauer der Garantie nicht zulässig. Die oben erwähnten Einschränkungen treffen für Sie dementsprechend nicht zu.

UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTET BELKIN FÜR ZUFÄLLIGEN, BESONDEREN, DIREKTEN, INDIREKTEN, MEHRFACHEN SCHADEN ODER FOLGESCHÄDEN WIE, ABER NICHT AUSSCHLIESSLICH, ENTGANGENES GESCHÄFT ODER PROFITE, DIE IHNEN DURCH DEN VERKAUF ODER DIE BENUTZUNG VON EINEM BELKIN-PRODUKT ENTGANGEN SIND, AUCH WENN SIE AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN AUFMERKSAM GEMACHT WORDEN SIND.
Diese Garantie räumt Ihnen spezifische Rechte ein, die von Land zu Land unterschiedlich ausgestaltet sein können. Da in manchen Ländern der Ausschluss oder die Beschränkung der Haftung für durch Zufall eingetretene oder Folgeschäden nicht zulässig ist, haben die vorstehenden Beschränkungen und Ausschlussregelungen für Sie möglicherweise keine Gültigkeit.

BELKIN®

www.belkin.com

Belkin Technischer Support
GB: 0845 607 77 87
Europa: www.belkin.com/support

Belkin Ltd.
Express Business Park
Shipton Way, Rushden
NN10 6GL, Großbritannien
+44 (0) 1933 35 2000
+44 (0) 1933 31 2000 Fax

Belkin B.V.
Boeing Avenue 333
1119 PH Schiphol-Rijk
Niederlande
+31 (0) 20 654 73 00
+31 (0) 20 654 73 49 Fax

Belkin GmbH
Hanebergstraße 2
80637 München
Deutschland
+49 (0) 89 14 34 05 0
+49 (0) 89 14 34 05 100 Fax

Belkin SAS
130 rue de Silly
92100 Boulogne Billancourt
Frankreich
+33 (0) 1 41 03 14 40
+33 (0) 1 41 31 01 72 Fax

Belkin Iberia
Avda. Cerro del Aguila 3
28700 San Sebastián de los Reyes
Spanien
+34 91 625 80 00
+34 902 02 00 34 Fax

Belkin Schweden
Knarrarnäsgatan 7
164 40 Kista
Schweden
+46 (0) 8 5229 1870
+46 (0) 8 5229 1874 Fax

© 2007 Belkin International, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle Produktnamen sind eingetragene Marken der angegebenen Hersteller. Windows ist in den Vereinigten Staaten und in anderen

Ländern eine eingetragene Marke bzw. eine Marke der Microsoft Corporation.